

## LUCY WESTENRA

---

Hier, il m'est arrivé quelque chose d'étrange.

Un corbeau, oiseau de malheur comme les appellent les humains, a surgi dans ma demeure. Cet oiseau au plumage noir, magnifique, tourbillonna autour de moi avant de disparaître.

Aujourd'hui, alors que je me promène dans Paris à la recherche d'une proie à mon goût, cet oiseau me nargue à nouveau. Je passe en Vision-Ka immédiatement pour vérifier si cette créature est magique. Alors que mes yeux se révoltent, je suis attiré par le Ka-Soleil que dégage ce corbeau. Les humains en général n'ont pas autant de puissance, alors comment un oiseau peut-il posséder autant de Ka-Soleil ? Mystère !

En attendant, ce corbeau m'incite à le suivre. J'arrive devant un porche, non loin du Père-Lachaise. Dans une impasse, j'entrevois une jeune femme. Ma foi, son style laisse vraiment à désirer. Elle a l'air de chercher quelque chose, tout comme moi. En m'approchant, je découvre sa véritable nature : c'est un Pyrim, un Nephilim du feu, agressif et sanguinaire. Nous faisons vite connaissance, elle se nomme Vatra Gherrety. Mais elle n'est pas seule ; un Nephilim de l'eau, un Hydrim se tient devant le porche. Il s'appelle Er'Warek. Deux autres Immortels arrivent : un Onirim, Nephilim de la Lune, Seth, et un Faërim, Nephilim de la Terre, Dae Dalus. Pourquoi cinq corbeaux ont-ils attiré des Immortels ici ?

Moi qui n'aime pas vraiment mes cousins, je suis servi. Surpris par un bruit de taule venu du carrefour, je me retourne et découvre deux voitures, l'une dans l'autre. Un homme en costume noir sort d'un des véhicules, un revolver à la main. Il hurle quelques mots en allemand à ses compagnons, et tire sur un des passants, qui s'écroule. Je sens des perturbations dans les Champs magiques ; cet homme doit être le simulacre d'un Nephilim. Je me plaque au mur, suivie du Faërim, Dae Dalus, qui lance une petite bille métallique, certainement de l'Alchimie, près de la voiture. Er'Warek, l'Hydrim, court en direction du Père-Lachaise, tandis que Vatra, le Pyrim, se réfugie dans une des cages d'escaliers de l'immeuble. Seth, l'Onirim, lance un Sort, puis s'enfuit dans la direction opposée. J'ai toujours su que ces Onirim étaient des lâches.

Le meilleur moyen d'agir est de ne rien faire dans la précipitation et d'observer. Alors que je sens une onde de chaleur passer à hauteur de mes mollets, j'entends ce fichu Pyrim crier : « Esprit de la Tour Gibet, embrasse le conducteur ». Et voilà, c'est toujours la même chose, tout en finesse, les Pyrim ne changeront donc jamais.

Le conducteur de la première voiture sort en hurlant, se tenant la tête des deux mains. Je pense que Vatra doit y être pour quelque chose.

Dae Dalus crie en énochéen, cette langue que seul les Immortels connaissent, que nous allons à la recherche du Nephilim poursuivi. Celui-ci a déjà trouvé un simulacre. Er'Warek est là pour le soutenir, il paraît que l'incarnation est difficile pour les Nephilim. Nous nous engageons dans le cimetière pour échapper à ces fous furieux. Ce sont sans doute des Templiers. Je n'ai pas pensé à les regarder en Vision-Ka. J'envoie à Vatra et Seth un de mes rites de spiritisme : « froid messenger ». Un esprit se déplace dans les Champs de Lune Noire et chuchote à l'oreille de mes cousins de nous rejoindre au cimetière.

Nous allons peut-être enfin découvrir ce que sont ces oiseaux ?