

JE SUIS SETH

Lucy passe devant. Nous entendons tous, alors : « Vous êtes-vous invités, vous qui entrez ici ? » Nous ne répondons rien, continuant à avancer. Tout cela ne me dit rien qui vaille. Soudain, nous sommes comme transportés et nous retrouvons au milieu de tombes et de miroirs brisés. Des flammes noires dansent un peu partout, le ciel est rose sale, c'est le crépuscule. Étrangement, les flammes ne se reflètent pas dans les miroirs. Les tombes n'en sont pas. Ce sont les miroirs brisés qui renvoient partout les reflets de sépultures. Le pire, ce sont ces sanglots dont les échos nous encerclent. Au loin, un orage gronde.

Je n'aime pas cet endroit. L'atmosphère est sinistre. Nous sommes tous sur nos gardes. Nous n'attendons pas longtemps avant de voir apparaître le propriétaire de ces lieux. Une ombre s'avance vers nous. C'est une masse informe et rampante, faite de dizaines de visages différents. Plus elle approche, plus nous dévisageons ses multiples têtes : des simulacres de Nephilim ! Un soleil noir se lève et une voix d'outre-tombe s'adresse alors à nous : « Vous êtes chez moi. Merci de votre collaboration . » Puis, elle se tourne vers Engy : « Sois le bienvenu, tu es ici chez toi. »

L'Ar-Kaïm ne semble pas du tout effrayé. Il répond nonchalamment qu'il ne va pas rester dans le coin. Est-il naïf à ce point ou tellement puissant que rien ne l'inquiète ? « Regarde bien autour de toi et dis-moi où est la sortie. Tu as un grand pouvoir et je compte sur toi pour m'apprendre certaines choses. Je pourrais également t'en enseigner, car je suis la Mort ! »

Nous sommes tombés dans un piège, j'en suis sûre cette fois. Je sentais bien que cet Ar-Kaïm ne valait rien ! On aurait mieux fait de s'en débarrasser discrètement. Quant au Selenim...

La tension monte, nous sommes pétrifiés, face à une mort de nos simulacres qui semble de plus en plus certaine.

Soudain, une bête à tête de lion apparaît : un Däimon, une créature d'Orichalque ! Elle est prête à nous sauter dessus ! Je tente un « Déplacement chthonien », mais n'arrive pas à m'enfoncer sous terre. Engy lance un rugissement, mais rien ne se passe. Vatra semble vouloir invoquer une de ses créatures de Kabbale. Rien. La Magie et la Kabbale sont inefficaces dans ce lieu. Nous devons nous défendre et nous protéger, si nous voulons nous en tirer. Dae Dalus se constitue une armure d'Ambre. Au même moment, la bête attaque Lucy. Elle est blessée. Il faut sortir d'ici ! C'est le seul moyen d'en réchapper ! Après quelques instants d'intense observation, je trouve enfin le passage menant à l'extérieur. J'y suis. Il s'en est fallu de peu ! Je ne sais pas quel est le sort réservé aux autres... Ils sont toujours à l'intérieur. Voici Dae Dalus ! Il est exténué. Il s'écroule, gravement touché par l'Orichalque. Nous attendons. Que faire ? Les autres sauront-ils se défendre ? Soudain, Vatra arrive. Elle est également blessée. Lucy et Engy sont finalement expulsés par la même sortie. Engy va bien. Lucy semble affaiblie et désorientée. Nous sommes tous dehors, blessés, exténués, mais vivants et inquiets ; car nous savons désormais que l'Ar-Kaïm est convoité...