

JE SUIS VATRA GHERRETY,

Quel est ce regard pesant ? En Vision-Ka, je ne perçois que deux yeux brillants...

Ce sont ceux d'un étrange oiseau : un corbeau, mais qui rayonne en Ka-Soleil. Très inhabituel. J'essaie de dialoguer avec lui, sans succès. Je décide donc de le suivre. Impossible de le perdre, il m'attend imperturbable, comme s'il me guidait. Mais où ? Et pourquoi ? Nous nous arrêtons après presque deux heures de marche, dans une allée, sorte de cour privée, derrière un grand portail. C'est alors que je la vois en Vision-Ka. Une rousse vêtue d'une chemise à jabot et portant une canne. C'est un Selenim du nom de Lucy Westenra. Un petit gros aux mains palmées apparaît derrière elle. Un Nephilim de l'eau ! Pourquoi faut-il que je tombe justement sur un Hydrim ! Il se nomme Er'Warek.

Eux aussi ont suivi un étrange corbeau qui les a menés jusqu'ici. Ils n'en savent pas plus que moi. Cette situation ne me dit rien qui vaille. Tiens, d'autres Immortels, je présume. Une belle brune nommée Seth, pas très discrète avec son look Ari Krishna. Je perçois en elle la Lune. Quant au satyre, Dae Dalus, s'il pense vraiment passer inaperçu en costume de tweed, trapu et poilu comme il est.

Que se passe-t-il ? Un choc brutal de taules vient de retentir dans la rue. Des coups de feu. Tout ça sent le traquenard à plein nez !

Je regarde autour de moi et m'engouffre derrière une porte blanche. Les escaliers m'emmènent à l'étage. D'une fenêtre, je vois l'allée et la rue dans le fond. Passons en Vision-Ka, tout ça ne me semble pas le propre des humains. Il y a trois hommes armés et de l'Orichalque partout ! Sur eux et sur les voitures ! Que fait Dae Dalus ? Il lance quelque chose ! Raté mon vieux ! Ridicule ta bille de métal. Et Seth, qu'est-ce qu'elle a à gesticuler ? Elle a dû rater son sort. Décidément, pas très doués pour des Immortels. Il me faut invoquer une créature d'Aresh, car sinon, on est mal barré.

Je jette un coup d'œil autour de moi. À droite se trouve une autre porte. Une cuisine... Du sucre en poudre. Parfait. Je peux dessiner mon pentacle. Je vais utiliser la méthode douce, pas le temps de jacter avec la créature. Elle sera donc mon allié.

«Toi, Esprit de la Tour gibet, viens à moi, en tant qu'allié. » Le voilà ! J'avais oublié à quel point ce lutin était répugnant. Ces dents jaunies, voir moisies... Beurk !

Mais que se passe-t-il ? Je sens qu'un Nephilim se réincarne... Un de nos frères vient donc de perdre son simulacre. J'espère qu'il n'a pas été blessé par l'Orichalque. Tout laisse à penser que ces hommes font partie des Arcanes mineurs et dans ce cas, ils savent ce qui nous atteint.

« Esprit de la Tour gibet, jette-toi sur cet homme qui tient une arme et embrasse-le ! » Immédiatement, le lutin fonce dans l'allée et en un éclair se retrouve sur le Templier. Je cours dans les escaliers et m'approche du portail. Une poubelle, parfait pour me cacher. Mais les hommes sont rentrés dans la voiture : la créature ne pourra pas les atteindre.

« Esprit de la Tour gibet, ouvre la porte et embrasse le conducteur ». Je viens de hurler. Le triton, Er'Warek, me regarde, incrédule. Dae Dalus et Lucy sont en face de moi, plaqués au mur. Où est passé Seth ? Mon lutin a réussi ! Il vient d'embrasser goulûment le conducteur qui s'enfuit en courant comme un fou. J'imagine l'état de sa tête et de son esprit qui doivent en ce moment brûler.

Qui tire ? Dae Delus et Lucy s'éclipsent. Alors j'entends ces mots silencieux à mon esprit : « RDV au cimetière ».

Voilà Seth ! Il me faut agir